

GRY JĘZYKOWE: Dokończ słowa

TAALSPELLETJES: Woorden aanvullen

DOKOŃCZ SŁOWA

▲ DOKOŃCZ SŁOWA

W grę można grać na dwa sposoby. Uczeń musi dokończyć słowa w języku **polskim** lub w języku **niderlandzkim**. W obu przypadkach uczeń powinien uzyskać pomoc osoby mówiącej płynnie w danym języku. Celem tej aktywności jest poszerzenie zasobu słownictwa w obcym języku.

PRZYKŁAD:
DOKOŃCZ SŁOWA

VOORBEELD:
MAAK HET WOORD
COMPLEET



NOŻYCZKI

↓ ↓ ↓
S_H__R



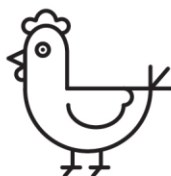
KSIĄŻKA

BO_K



MRÓWKA

M__R



KURCZAK

K_P



PTAK

V_G_L

WOORDEN AANVULLEN

▲ WOORDEN AANVULLEN

Deze activiteit kent twee varianten. Ofwel het kind maakt het woord compleet in het **Pools**, ofwel het maakt het woord compleet in het **Nederlands**. Voor beide varianten moet het kind de hulp krijgen van een moedertaalspreker. Het doel van deze activiteit is om de woordenschat uit te breiden met woorden uit een andere taal.

DOKOŃCZ SŁOWA

WOORDEN AANVULLEN



CYTRYNA

C_TR__N



PTAK

V_G_L



TORBA

T_S



WINOGRONO

DR__V_N



KOT

K_T



WŁOSY

H__R



KWIATEK

BL__M



CZEREŚNIA

K_RS



REKA

H_N_



SAMOCHÓD

UT

DOKOŃCZ SŁOWA

WOORDEN AANVULLEN



PUDŁO

D__S



SER

K__S



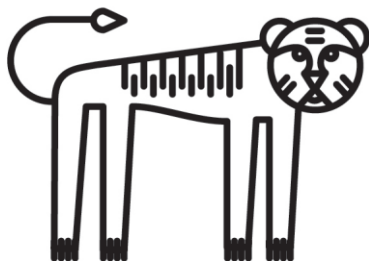
DOM

H__S



HERBATA

TH__



TYGRYS

T__G_R

DOKOŃCZ SŁOWA

WOORDEN AANVULLEN



KSIĄŻKA

B__K



CIASTO

T__RT



OLÓWEK

P_TL__D



ŚWINIA

V_RK_N



GRUSZKA

P__R

DOKOŃCZ SŁOWA

WOORDEN AANVULLEN



ZEGAR

KL_K



NOS

N__S



NOGA

V__T



LIŚĆ

_L_D



CIEŻARÓWKA

VR_CHT__T_

DOKOŃCZ SŁOWA

WOORDEN AANVULLEN



MRÓWKA

M_ _R



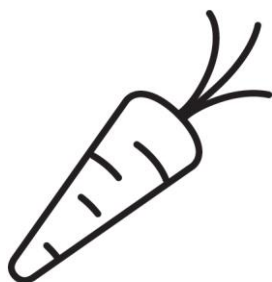
PALEC

V_NG_R



KURCZAK

K_P



MARCHEWKA

W_RT_L



BANAN

B_N_ _N

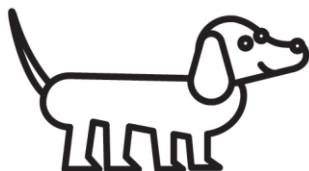
DOKOŃCZ SŁOWA

WOORDEN AANVULLEN



STÓŁ

T_F_L



PIES

H_N_



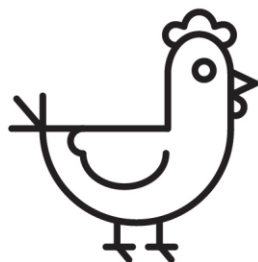
JABŁKO

_PP_L



JAJKO

E_

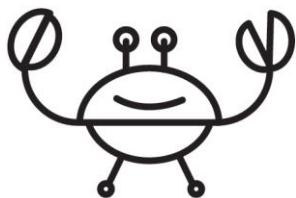


KURA

K_P

DOKOŃCZ SŁOWA

WOORDEN AANVULLEN



KRAB

KR_B



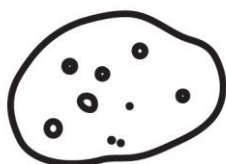
MOTYL

VL_ND_R



BUZIA

M_N_



ZIEMNIAK

_ _RD_PP_L



POMIDOR

T_M_ _T