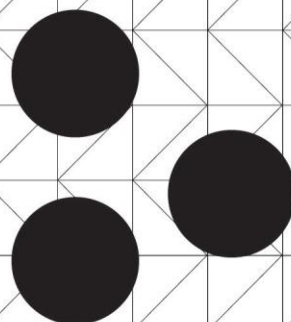
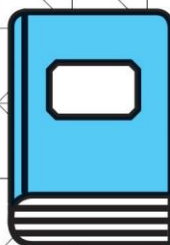
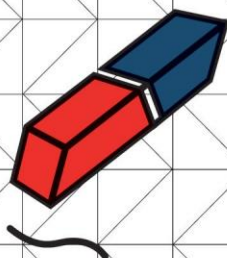
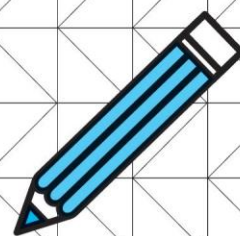
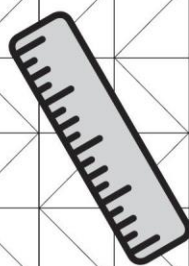


GRY JĘZYKOWE KOLORY, LICZENIE



Taalspelletjes KLEUREN TELLEN

KOLORY, LICZENIE

■ POTRZEBNE MATERIAŁY

- Sześć kubeczków w sześciu różnych kolorach
- Spinacze z nadrukami (kropkami), aby ułatwić numerację
- Zalaminowane obrazki w sześciu kolorach (albo inne przedmioty w tych samych kolorach, np. pompony, słomki pocięte w małe kawałki, itd.)

▲ OPIS GRY

Ta gra może być rozgrywana na różnych poziomach trudności.

Od najmłodszych dzieci (4-6) oczekuje się, że dopasują kolory i cyfry do odpowiednich kart i wrzucą je do kubeczka. Na przykład: jeśli na spinaczu widnieje 6 kropeczek, gracz powinien odnaleźć 6 obrazków w tym samym kolorze i wrzucić do odpowiedniego kubeczka.

Starsze dzieci powinny policzyć kropki na spinaczu i porównać z ilością zebranych kart. Można również wykorzystać pomysł z kostką do gry (sześć kolorów zamiast oczek) i dodać zadania. Na przykład: dziecko rzuca kostką i wypada kolor żółty, rzuca raz jeszcze i wypada kolor zielony, następnie gracz musi policzyć wszystkie obrazki tego koloru. Kolory i cyfry mogą być wymawiane w obu językach. Z tyłu karty są zapisane słowa w języku **polskim i niderlandzkim**.

CEL: UMIEJĘTNOŚCI, WIEDZA I KOMPETYCJE ROZWIJANE POPRZEZ TĘ GRĘ

Rozpoznawanie kolorów, rozpoznawanie cyfr, liczenie, dodawanie, porównywanie, tworzenie grup na podstawie dwóch podobieństw (kolor, ilość). Ta aktywność rozwija również umiejętności motoryczne, koordynację oko-ręka i poszerza bazę słownictwa w obu językach.

Adnotacja: nauczyciel może wprowadzić dodatkowy język, którym posługują się uczniowie-gracze. W ten sposób uczniowie uczą się kolorów, cyfr i terminologii matematycznej w nowym języku ('dodawać', 'dzielić', itd.) Ze względu na to, że głównym celem gry jest matematyczny aspekt, zalecana ilość języków nie powinna przekraczać 3.

KLEUREN TELLEN

■ BENODIGDE MATERIALEN

- Zes kartonnen bekens in zes verschillende kleuren
- Wasknijpers met stiften voor nummering (stippen)
- Gelamineerde afbeeldingen in zes kleuren (of andere objecten in dezelfde kleuren, bijvoorbeeld pompons, rietjes in kleine stukjes gesneden, enz.)

▲ BESCHRIJVING VAN DE ACTIVITEIT

Dit spel kan op verschillende niveaus worden gespeeld (verschillende mate van moeilijkheid).

Van de jongste kinderen (4-6) wordt verwacht dat ze bij de kaarten de juiste kleuren en aantallen zoeken en deze in een beker doen. Bijvoorbeeld: als er zes stippen op een wasknijper staan, moet je 6 afbeeldingen van dezelfde kleur vinden en deze in de juiste beker doen. Voor oudere kinderen is er de mogelijkheid om de stippen te tellen en deze te vergelijken met het aantal verzamelde kaarten. Ook kan een zes-kleuren dobbelsteen worden geïntroduceerd, met extra taken na een worp. Bijvoorbeeld: het kind gooit de dobbelsteen en krijgt geel, gooit opnieuw en krijgt groen en moet dan de gele en groene stippen (of afbeeldingen) optellen. De kleuren en getallen kunnen in beide talen worden uitgesproken. Op de achterkant van de kaarten staan de woorden in het **Pools en Nederlands**.

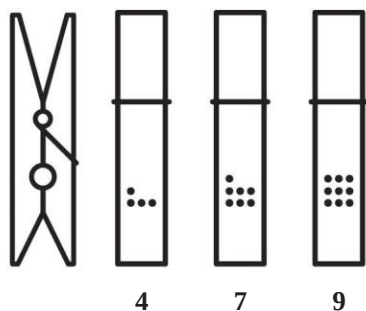
◆ DOEL: VAARDIGHEDEN, KENNIS EN COMPETENTIES DIE MET DIT SPEL ONTWIKKELD KUNNEN WORDEN

Kleuren herkennen, getallen herkennen, tellen, optellen, vergelijken, sorteren en groeperen op basis van twee eigenschappen? (kleur, aantal). Deze activiteit ontwikkelt ook de fijne motorische vaardigheden en oog-handcoördinatie, en bevordert de woordenschat in beide talen.

Opmerking: docenten zouden moeten proberen om de woorden van de kleuren en getallen te leren en te gebruiken in alle talen die worden gesproken in de groep kinderen die het spel spelen. Zo kunnen alle kinderen nieuwe woorden leren voor kleuren, getallen en rekenkundige termen ('optellen', 'delen', enz.). Vanwege het accent op rekenvaardigheden, is het beter om niet meer dan 2-3 talen te gebruiken.

KOLORY, LICZENIE

1. PRZYGOTUJ KUBKI W SZEŚCIU RÓŻNYCH KOLORACH
2. PRZYGOTUJ SPINACZE I NARYSUJ NA NICH OCZKA/ PASKI
3. WYDRUKUJ KARTY. KARTY POWINNY ZOSTAĆ POKOLOROWANE W ODPOWIEDNIM KOLORZE PRZEZ DZIECI

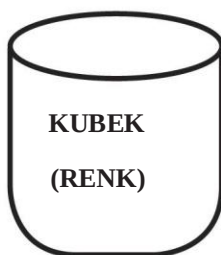


4

7

9

Min. 9x



KUBEK
(RENK)

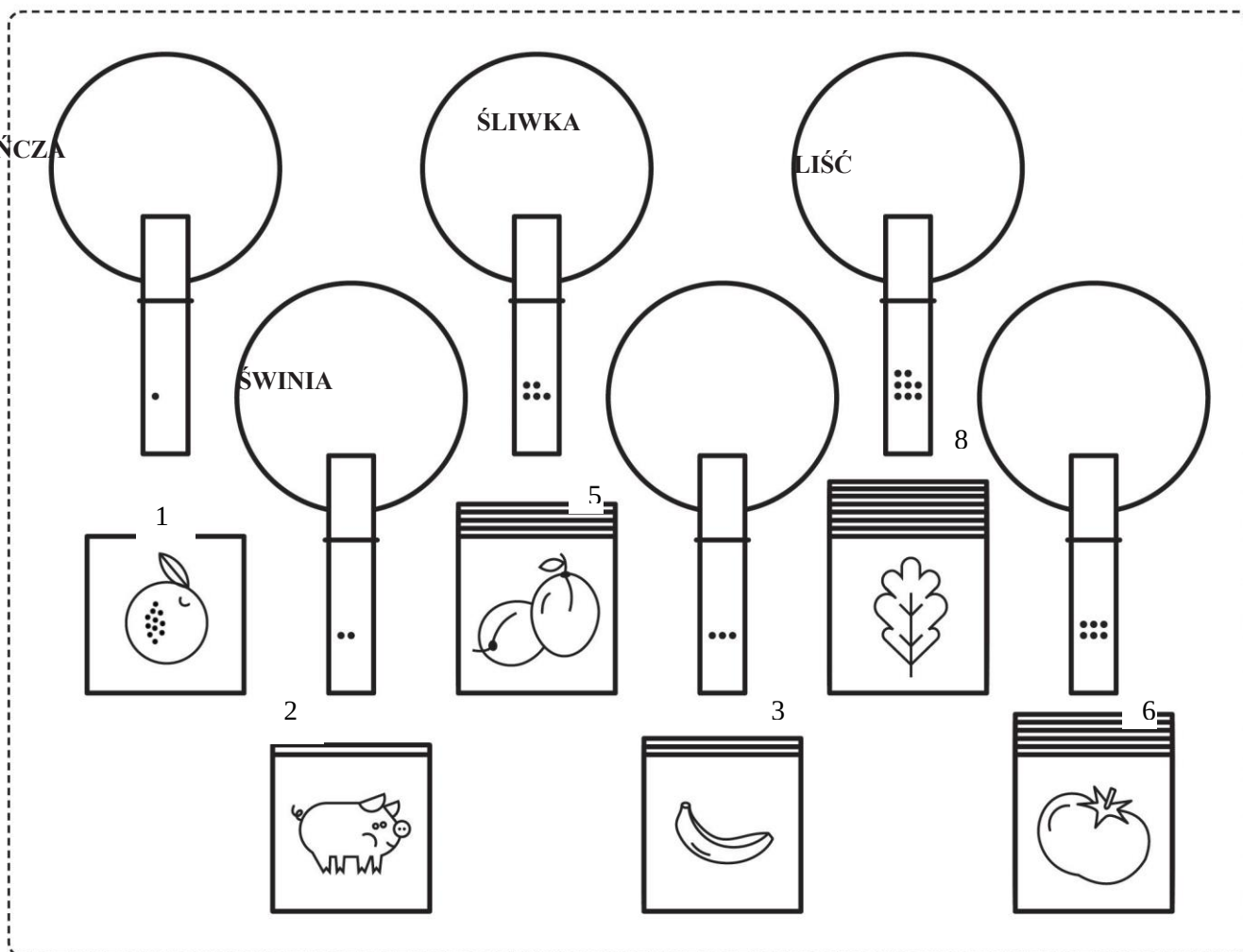
6x



KARTA
KART

Min. 45x

POMARANCZA



ŚLIWKA

LIŚĆ

ŚWINIA

1

2

5

3

8

6

KOLORY, LICZENIE

WYDRUKUJ KARTY DO GRY
KOLOR: POMARAŃCZOWY

KLEUREN TELLEN

PRINT SPEELKAARTEN UIT

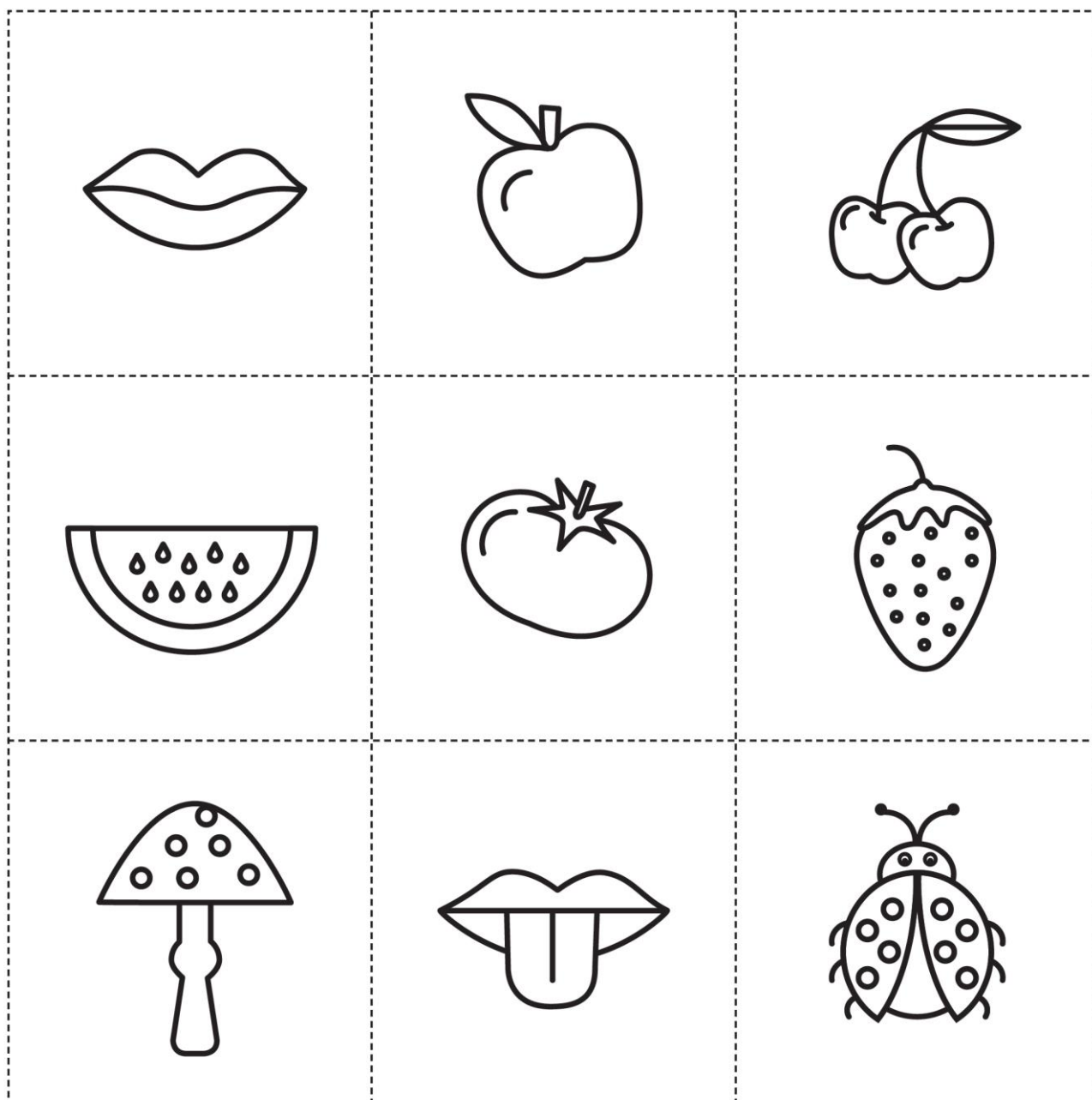


KOLORY, LICZENIE

WYDRUKUJ KARTY DO GRY
KOLOR: CZERWONY

KLEUREN TELLEN

PRINT SPEELKAARTEN UIT
KLEUR: ROOD

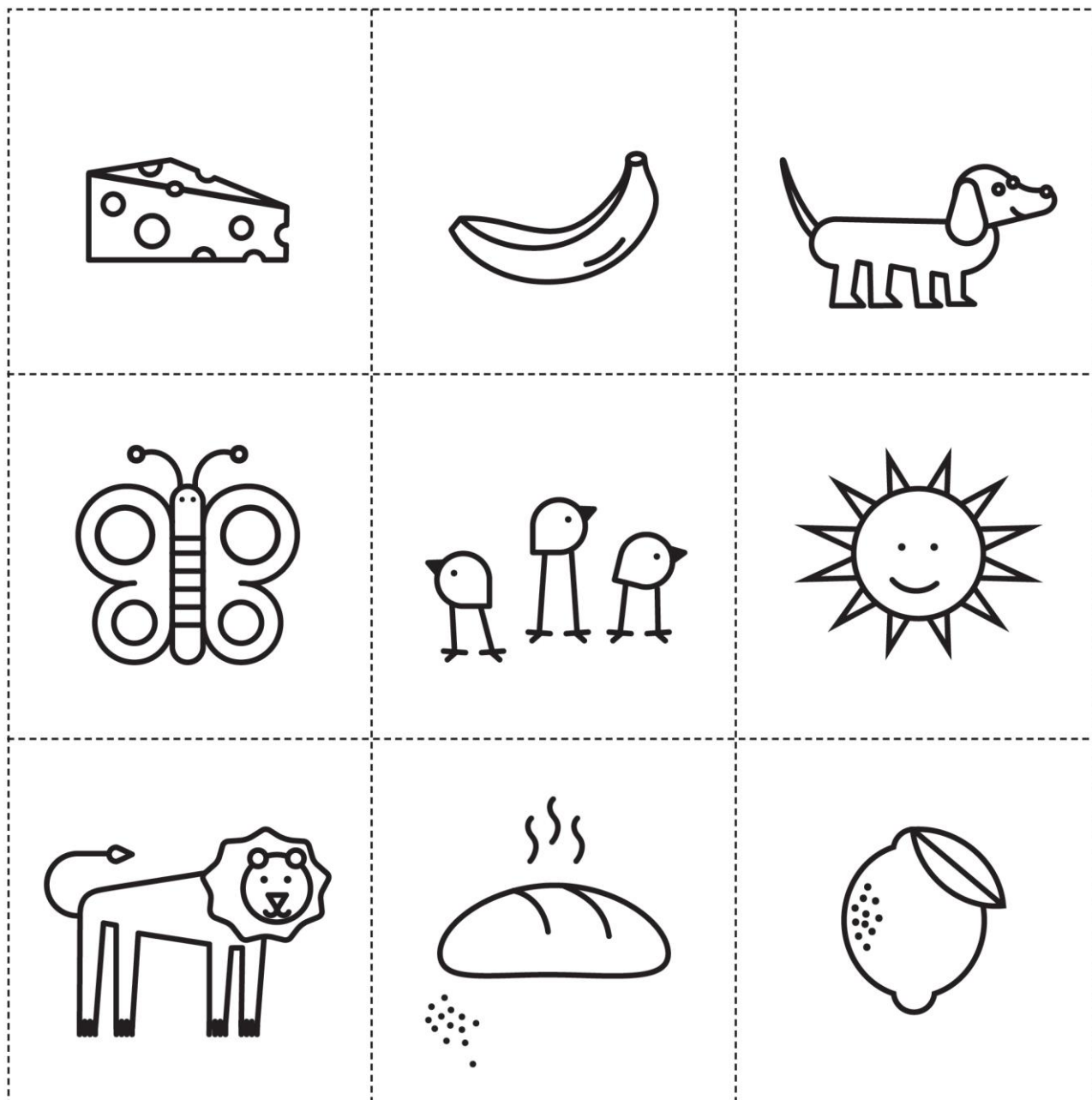


KOLORY, LICZENIE

WYDRUKUJ KARTY DO GRY
KOLOR: ŻÓŁTY

KLEUREN TELLEN

PRINT SPEELKAARTEN UIT
KLEUR: GEEL

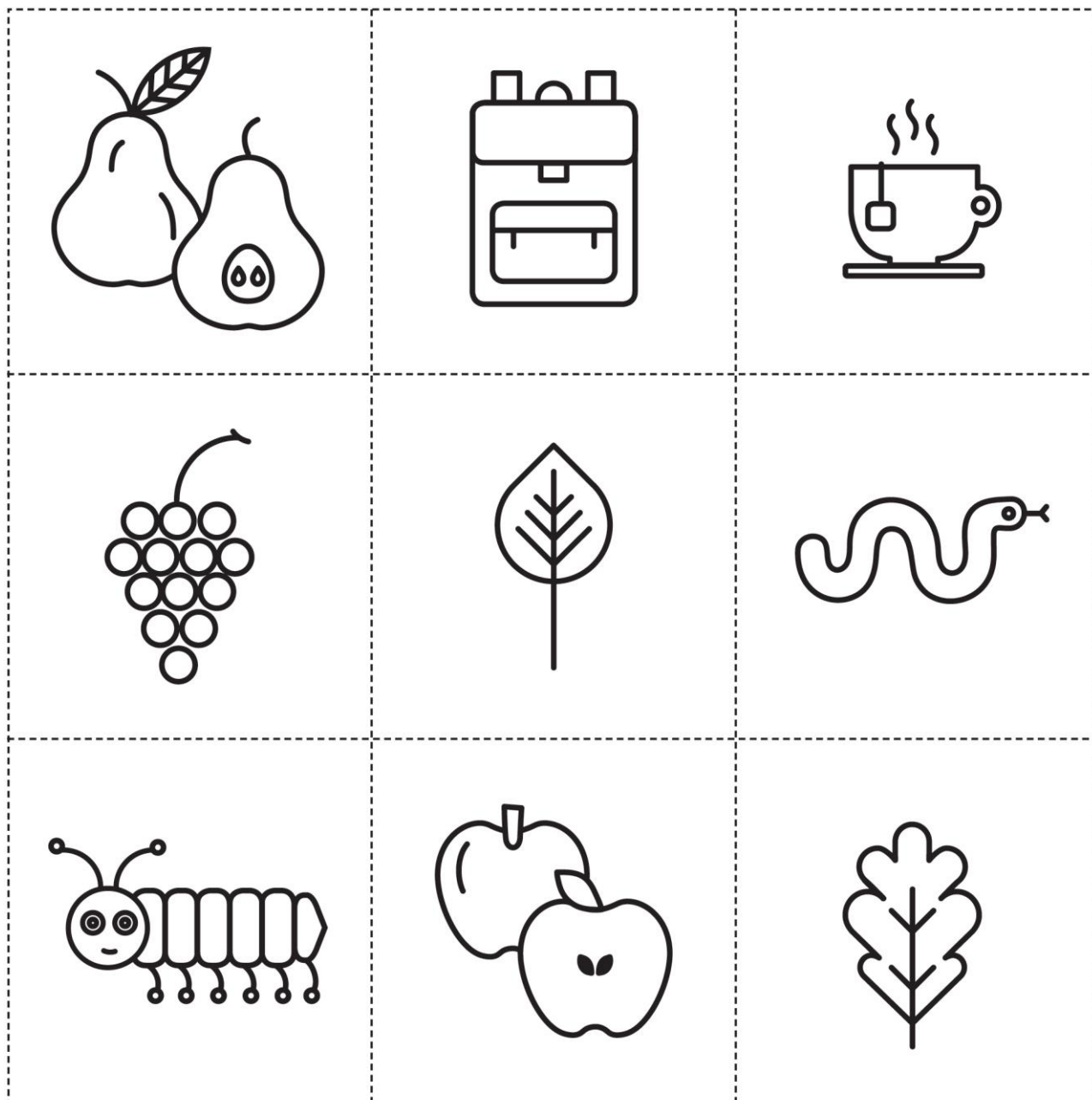


KOLORY, LICZENIE

WYDRUKUJ KARTY DO GRY
KOLOR: ZIELONY

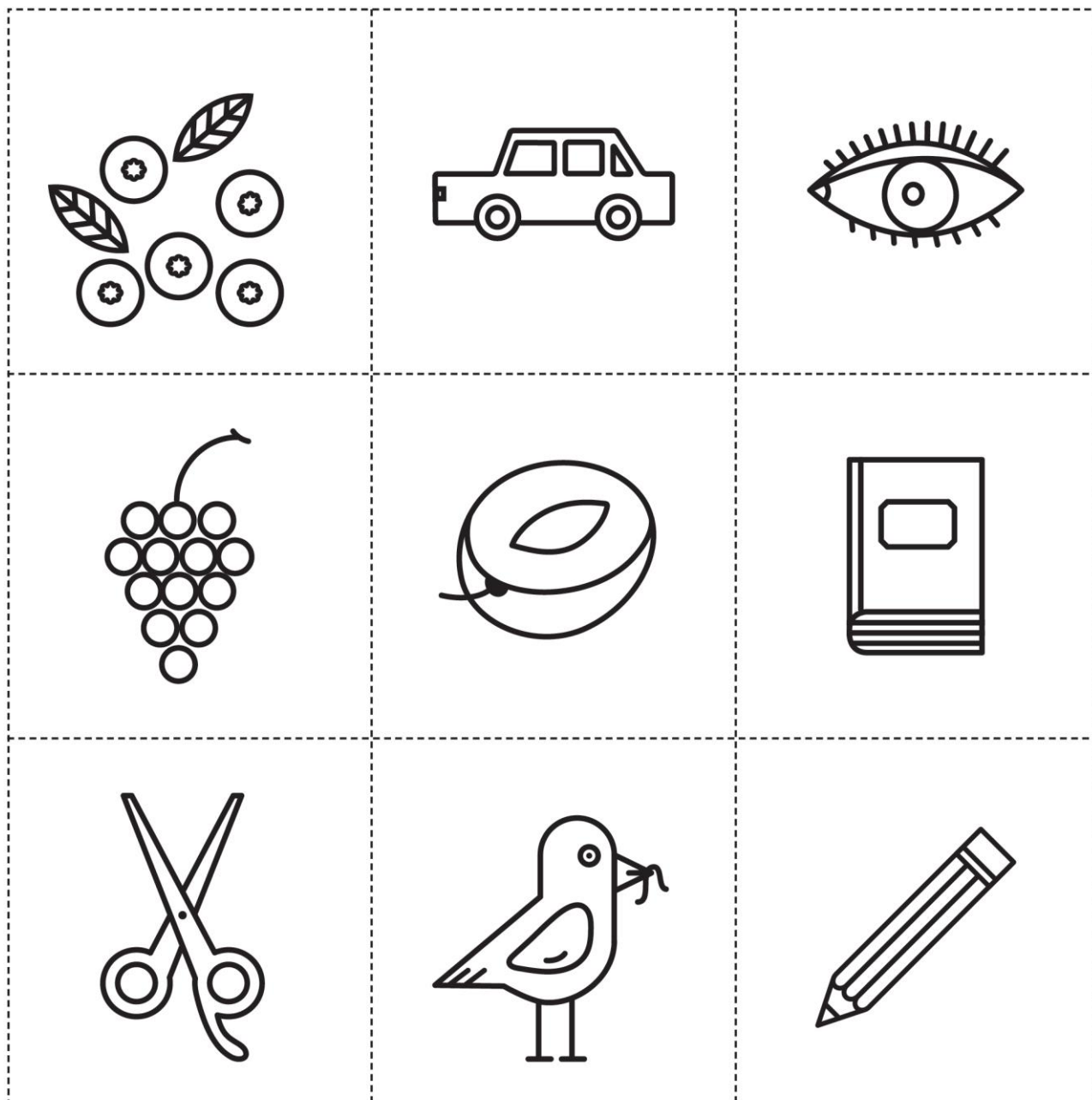
KLEUREN TELLEN

PRINT SPEELKAARTEN UIT
KLEUR: GROEN



WYDRUKUJ KART JĘZYKOWE
KOLOR: NIEBIESKI

PRINT KAARTEN UIT
KLEUR: BLAUW



WYDRUKUJ KART JĘZYKOWE
KOLOR: RÓŻOWY

PRINT SPEELKAARTEN UIT
KLEUR: ROZE

